

PIERRE PAULO TEMER

Desenvolvedor Full Stack (Software Engineer)

E-mail: pierrepaulotf@gmail.com | +55 33 99199-3858 | Belo Horizonte, MG
LinkedIn: [linkedin.com/in/pierre-paulo-temer/](https://www.linkedin.com/in/pierre-paulo-temer/) | GitHub: github.com/pierrepaulo

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com 2+ anos de experiência em TypeScript, Node.js, React e Next.js. Atuei na migração de um ERP desktop para web (50+ lojas, 300 usuários) e no desenvolvimento do Portal do Jogador com Next.js (App Router, SSR, Server Components). Experiência com APIs REST (JWT), validações com Zod, PostgreSQL/Prisma e testes automatizados (Jest, Supertest). Atuação com AWS, Docker e CI/CD (GitHub Actions), contribuindo com padronização de código e documentação técnica para facilitar o trabalho em equipe.

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens: TypeScript, JavaScript, Python, HTML5, CSS3

Front-end: React, Next.js (App Router, SSR, Server Components), TanStack Query, Zustand, Tailwind CSS

Back-end: Node.js, Express.js, Fastify, NestJS, APIs RESTful, JWT, WebSockets, Zod, Swagger/OpenAPI

IA e LLMs: Cursor/Copilot, integração via API (OpenAI, Anthropic), Function Calling (Tools), RAG (embeddings, chunking, busca vetorial)

Banco de Dados: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, Prisma ORM, Drizzle ORM

Cloud e DevOps: AWS (EC2, RDS, CloudWatch), Docker, Docker Compose, CI/CD (GitHub Actions), Git, GitHub

Qualidade e Práticas: Jest, Supertest, Vitest, TDD, SOLID, Arquitetura em Camadas, Metodologias Ágeis

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Autocom Automação Comercial — Desenvolvedor Back-end

Janeiro 2024 – Julho 2025 | Manhuaçu, MG | Presencial

- Contribuí para a migração de um ERP desktop para uma plataforma web, atuando na evolução de módulos utilizados por mais de 50 lojas e 300 usuários ativos no setor de varejo.
- Desenvolvi e evolui 15+ endpoints de APIs RESTful em TypeScript e Node.js (Express), seguindo arquitetura em camadas (controllers, services, repositories).
- Implementei o módulo de estoque (produtos, movimentações, transferências) com PostgreSQL (RDS) e Prisma ORM, garantindo validações de saldo e consistência transacional.
- Estruturei validações de payload com Zod e padronizei contratos REST (códigos de status, erros, sucesso) com tratamento centralizado de exceções.
- Escrevi testes unitários e de integração com Jest e Supertest para fluxos críticos, alcançando cerca de 80% de cobertura nos módulos de estoque.
- Atuei em ambiente com Docker Compose, CI/CD via GitHub Actions (lint, test, build), deploy em EC2 e documentação Swagger/OpenAPI.

Nuclear Gaming — Desenvolvedor Full Stack

Julho 2025 – Dezembro 2025 | Belo Horizonte, MG | Remoto

- Desenvolvi interfaces do Portal do Jogador com Next.js (App Router), React e TypeScript, utilizando Server Components e SSR para desempenho e SEO.
- Implementei consumo de APIs RESTful com TanStack Query, configurando cache, paginação e tratamento de estados assíncronos.
- Criei APIs RESTful com Node.js, TypeScript e Express, com autenticação JWT via cookies HttpOnly e middlewares de proteção de rotas.

EDUCAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — UNINTER (previsão de conclusão dez/2026)

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Trybe — Desenvolvimento Web Full Stack (Jan/2023 – Dez/2023)

B7Web — Desenvolvimento Full Stack (2024)

IDIOMAS

Português: Nativo | Inglês: Intermediário